

## Interactive 3D Graphics and Games (フィラデルフィア USA) 参加報告

2024年5月8日-10日

金井研究室博士二年 菊池知世

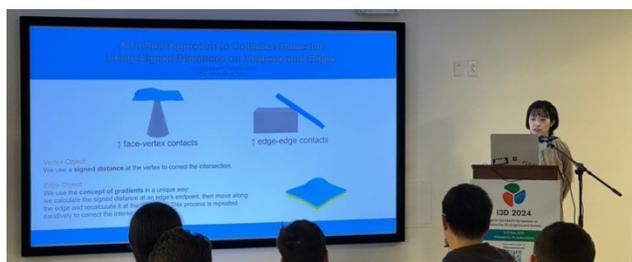
この度、「博士・修士課程学生のための国際研究集会渡航助成」による支援を受け、アメリカのフィラデルフィアにある CESIUM にて 2024年5月8日から同月10日にかけて開催された「2024 ACM SIGGRAPH SYMPOSIUM ON INTERACTIVE 3D GRAPHICS AND GAMES」に参加した。本シンポジウムはリアルタイム 3D コンピュータグラフィックスに関する新しいアイデアの発表が行われる。

私は「A Unified Approach to Collision Detection Using Signed Distances on Vertices and Edges」の題でポスターにて研究発表を行った。本シンポジウムは、シングルセッションで実施され、発表者と聴講者の顔が互いに見えるくらいに距離が近く、密なコミュニケーションが促進される場が提供されていることが特徴である。

今回の研究会参加は、さまざまな最新の研究について知れただけでなく、本研究成果の最初の発表の場であり、自分自身の研究について本分野の第一人者の方々からコメントをいただけたため、今後の研究方針を考える上でも有意義な機会であった。



会場の様子



ファストフォワードの様子